

# فرآیند

درس مهندسی نرم افزار ۲

# مفاهیم کلیدی

- فرآیند نرم افزار
- نگاه لایه‌ای به مهندسی نرم افزار
- مراحل عمومی مهندسی نرم افزار
- فرآیند توسعه نرم افزار
- مدل‌های فرآیند نرم افزار
- رابطه محصول و فرآیند

# فرآیند نرم افزار

## ■ تعریف اولیه

- **چارچوبی برای انجام وظایف** که برای دستیابی به نرم افزاری با کیفیت بالا مورد استفاده قرار می‌گیرد
- فرآیند نرم افزار متداول مهندسی نرم افزار
- بله: فرآیند روشی را که نرم افزار **مهندسی می‌شود**، تعیین می‌کند
- خیر: مهندسی نرم افزار شامل **مجموعه‌ای از فناوری‌هاست** (متدها و ابزارها) که در فرآیند مورد استفاده قرار می‌گیرند

مهندسی نرم افزار توسط افراد خلاق و مطلع که در یک فرآیند تعریف شده و بالغ که برای تولید محصولی که تقاضا شده و یا بازار نیاز دارد، کار می کنند، انجام می شود

# نگاه لایه‌ای به مهندسی نرم‌افزار

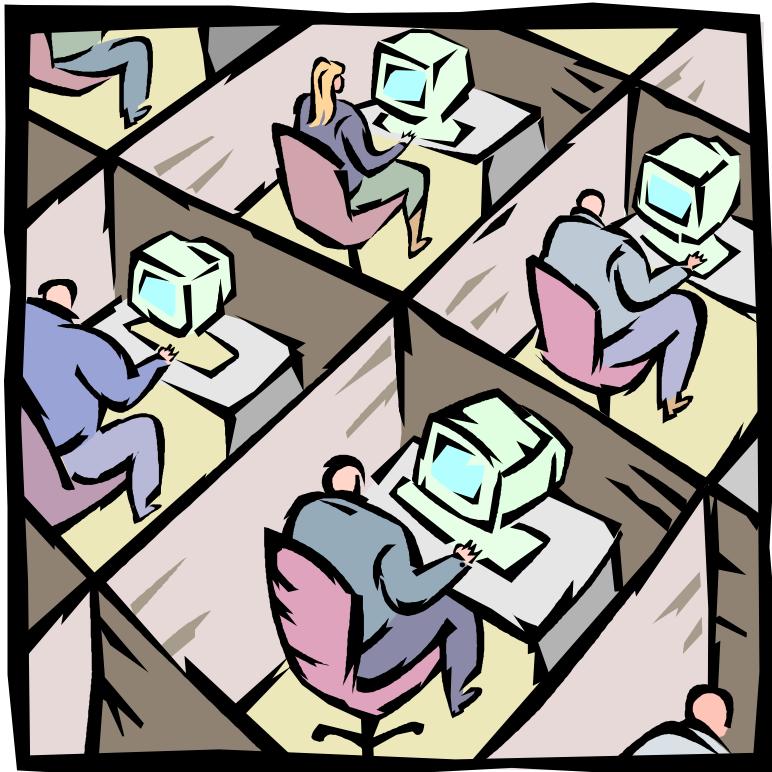
- مهندسی نرم‌افزار از چهار لایه تشکیل شده است



# نگاه لایه‌ای به مهندسی نرم‌افزار (ادامه)

■ کیفیت از افراد تیم شروع می‌شود

- آگاهی
- بهترین تجربیات
- تعهد
- نگاه بالا به پائین (تحت امر بودن)
- نگاه پائین به بالا (توجه به تیم)



# نگاه لایه‌ای به مهندسی نرم‌افزار (ادامه)

- هر فرآیند چارچوبی برای مجموعه‌ای از نواحی کلیدی فرآیند (Key Process Areas)
  - نواحی کلیدی فرآیند،
    - ارائه تعاریف پایه‌ای برای مدیریت پروژه‌های نرم‌افزاری
    - ایجاد زمینه‌ای برای اجرای متد و تولید محصولات
      - دستیابی به کیفیت
      - مدیریت تغییرات

# مراحل عمومی مهندسی نرم افزار

## ■ مرحله تعریف (*Definition Phase*)

- تشخیص اینکه

- چه اطلاعاتی باید پردازش شود؟

- چه وظایفی باید انجام شود؟

- چه اجبارهایی وجود دارد؟

- ...

- سه کار اساسی

- مهندسی اطلاعات یا سیستم

- برنامه ریزی پروژه

- تحلیل نیازمندی ها



# مراحل عمومی مهندسی نرم افزار (ادامه)

## ■ مرحله توسعه (*Development Phase*)

- تعیین اینکه

- ساختار داده‌ها چگونه باشد؟

- وظایف چگونه پیاده‌سازی شوند؟

- طراحی رابط چگونه باشد؟

- .... □

- سه کار اساسی

- طراحی نرم افزار

- تولید کد

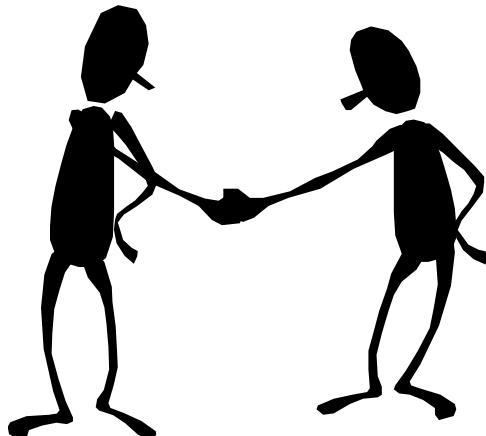
- آزمایش نرم افزار



# مراحل عمومی مهندسی نرم افزار (ادامه)

## ■ مرحله حمایت (*Support Phase*)

- تغییر نرم افزار
  - همگام با تکامل محیط
  - با تغییر نیازمندی ها
- انجام وظایف دو مرحله قبل بر روی نرم افزار موجود
- کارهای حمایتی
  - آموزش نرم افزار
  - رفع مسائل و مشکلات کاربران



چهار نوع تغییر در هر نرم افزار بوجود می آید که عبارتند از اصلاح

(*Adaptation*)، تطبیق (*Correction*)

(*Prevention*) و ارتقاء (*Enhancement*) و پیشگیری

# فعالیت‌های حمایتی (Umbrella Activities)

■ فعالیت‌های عمومی با فعالیت‌های حمایتی زیر کامل می‌شوند

- مدیریت پروژه‌های نرم‌افزاری (*Software Project Management*)
- وارسی‌های فنی (*Formal Technical Reviews*)
- تضمین کیفیت نرم‌افزار (*Software Quality Assurance*)
- مدیریت پیکربندی نرم‌افزار (*Software Configuration Management*)
- آماده‌سازی و تولید محصولات کاری (*Work product preparation and production*)
- مدیریت قابلیت استفاده مجدد (*Reusability Management*)
- سنجش (*Measurement*)
- مدیریت خطر (*Risk management*)

# فرآیند نرم افزار

- هر فرآیند نرم افزار می تواند به صورت مجموعه ای از فعالیت های چارچوب مشترک فرآیند و فعالیت های حمایتی دیده شود

# فرآیند نرم افزار (ادامه)

- فعالیت های چارچوب می توانند بر هر پروژه ای اعمال شوند و تطبیق داده شوند، اما ...
- تطبیق فعالیت های چارچوب بستگی دارد به:



- نوع پروژه
- خصوصیات پروژه
- نیازمندی های تیم پروژه

# فرآیند نرم افزار - مدل بلوغ قابلیت

■ اهمیت بلوغ فرآیند نرم افزاری

■ مدل بلوغ قابلیت (*Capability Maturity Model*)

- ارائه شده توسط Software Engineering Institute
- نشان دهنده کارایی فرآیند مهندسی نرم افزار سازمان
- معیاري برای ارزیابي میزان بلوغ فرآیند مدیریت و توسعه نرم افزار و محصولات در سازمان
- شامل مجموعه اي از فعالیت هاي کلیدي در پنج سطح مختلف

# فرآیند نرم افزار - مدل بلوغ قابلیت (ادامه)

## ■ سطوح مدل بلوغ قابلیت

### • سطح ۱ - اولیه (*Initial*)

- پروژه های نرم افزار از فرآیند خاصی تبعیت نمی کنند
- موفقیت به تلاش افراد بستگی دارد

### • سطح ۲ - تکرار پذیر (*Repeatable*)

- فرآیندهای مدیریت پروژه برای کنترل هزینه، زمان و عملکرد برقرار شده است
- نظم لازم برای استفاده از تجربیان پروژه های موفق قبلی برقرار شده است

### • سطح ۳ - تکرار پذیر (*Defined*)

- فرآیند توسعه نرم افزار استاندارد (متدولوژی) خریداری / توسعه داده شده است
- در تمام پروژه ها از این فرآیند توسعه استفاده می شود

# فرآیند نرم افزار - مدل بلوغ قابلیت (ادامه)

## ■ سطوح مدل بلوغ قابلیت (ادامه)

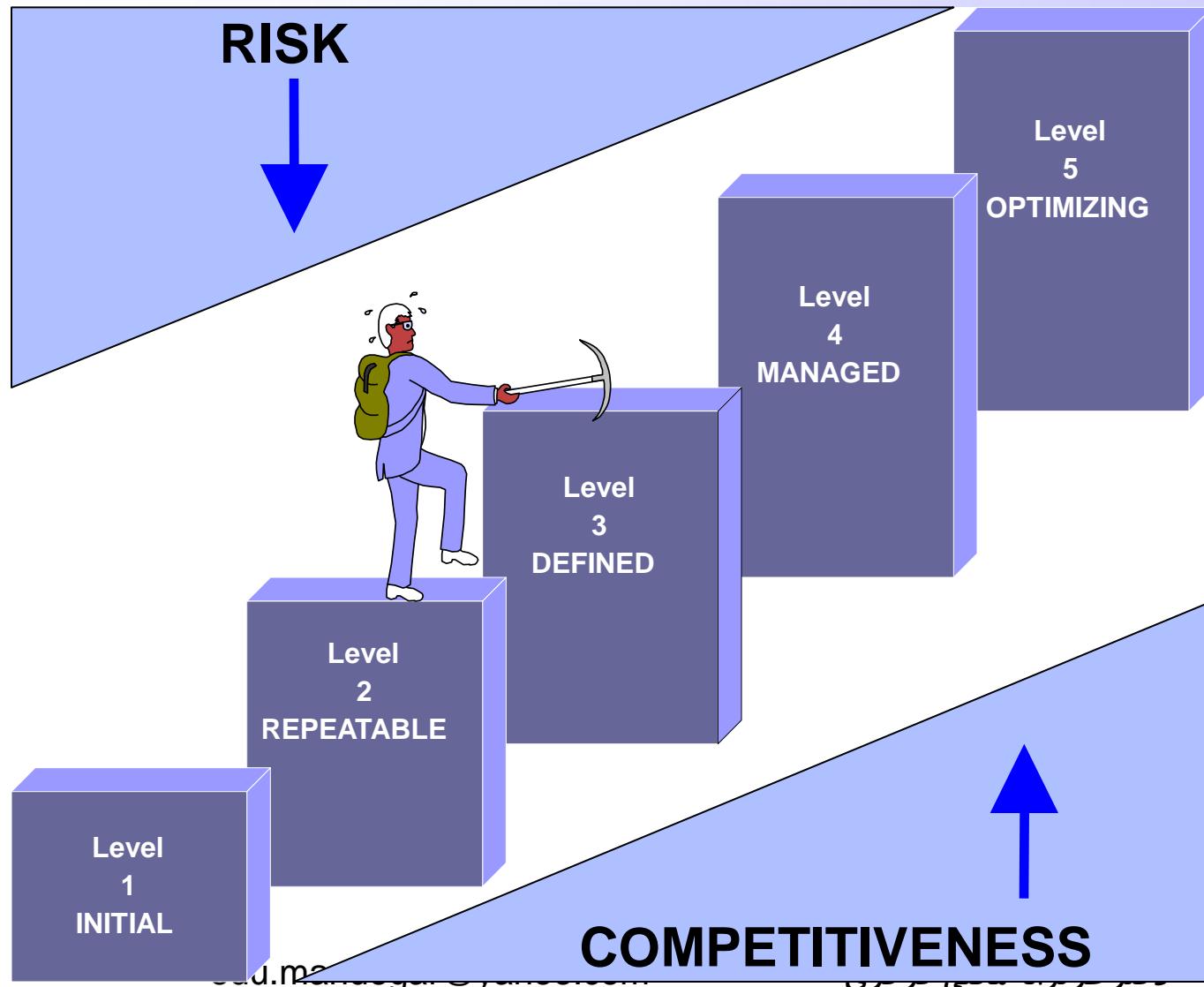
### • سطح ۴ - مدیریت شده (*Managed*)

- اهداف قابل اندازه‌گیری برای فرآیند و کیفیت محصول ایجاد شده است
- فرآیند و محصول با توجه به معیارها قابل درک و فهم هستند

### • سطح ۵ - در حال بهینه‌سازی (*Optimizing*)

- فرآیند توسعه نرم افزار متداوماً در حال کنترل و بهینه‌سازی است
- معیارهای بهبود همان معیارهای برقرار شده در سطح چهارم هستند

# فرآیند نرم افزار - مدل بلوغ قابلیت (ادامه)



# مدل‌های فرآیند نرم‌افزار

## ■ فرآیند و محصول

Product ■

ADT •

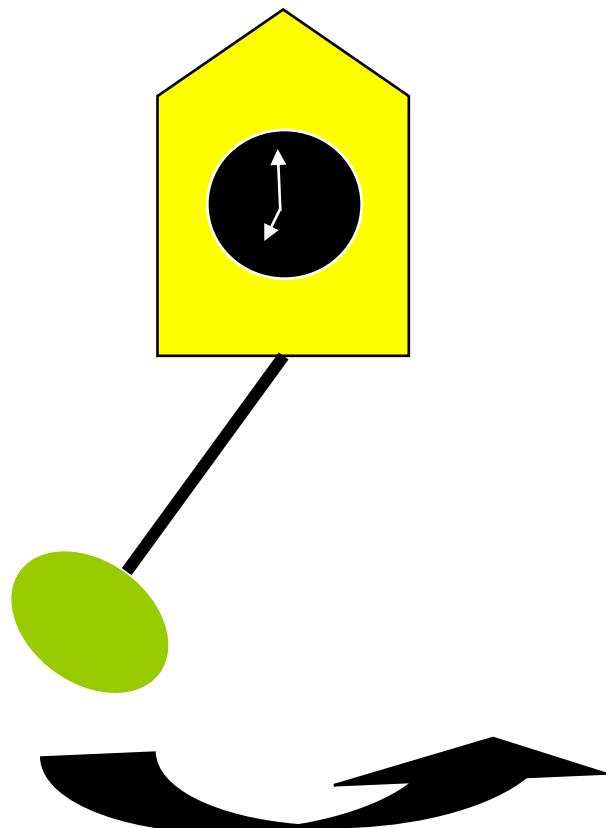
OOP •

Process ■

Structured Analysis •

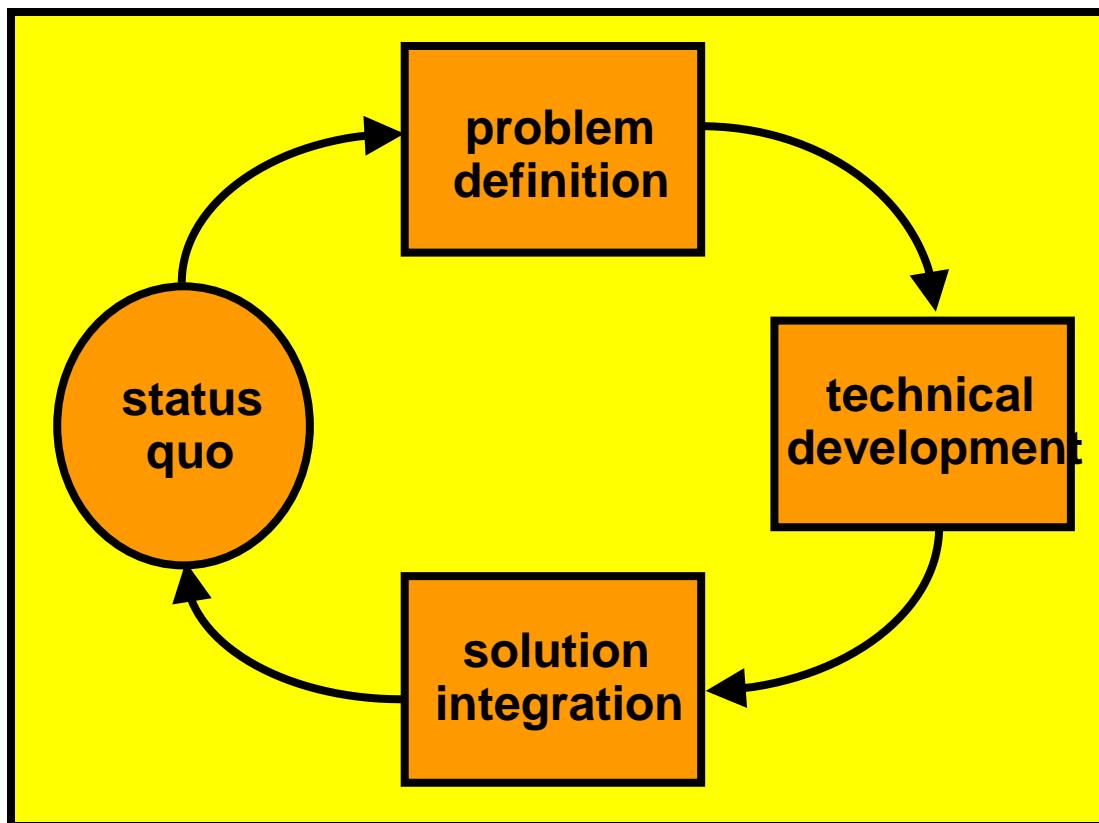
OOAD •

Agile •



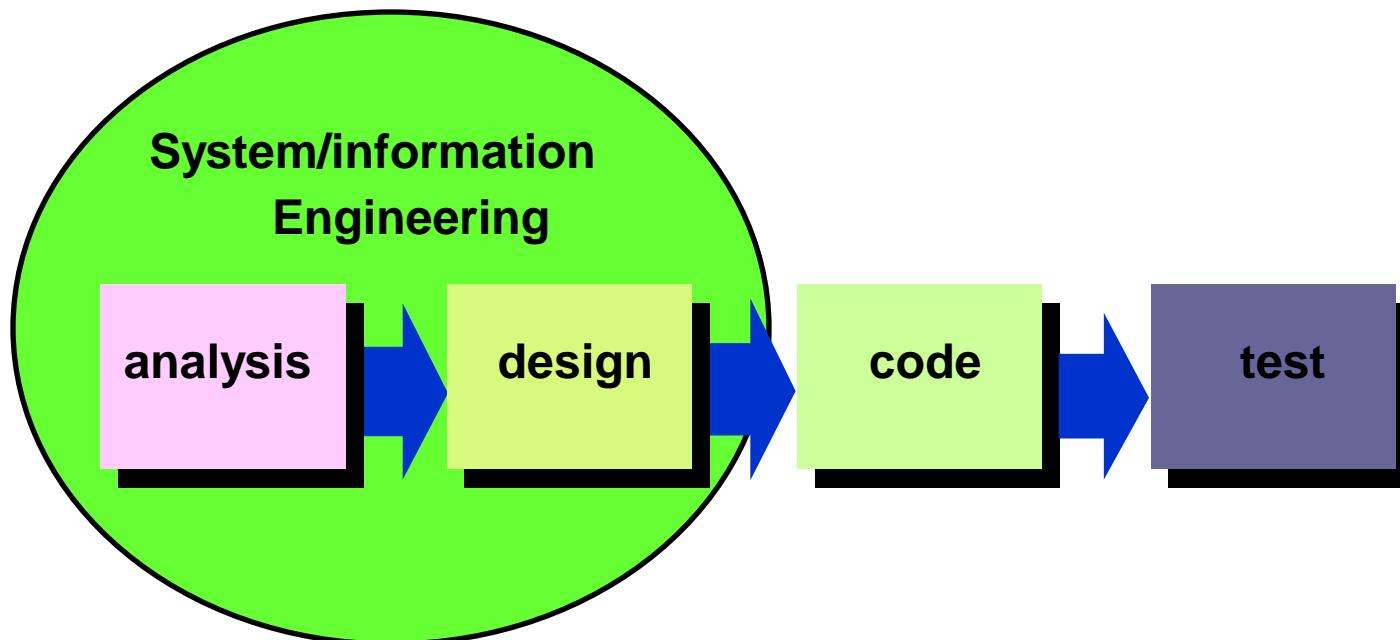
# مدل‌های فرآیند نرم‌افزار (ادامه)

■ فرآیند به عنوان حل‌کننده مسئله



# مدل‌های فرآیند نرم‌افزار (ادامه)

## ■ مدل خطی (*Linear Model*)



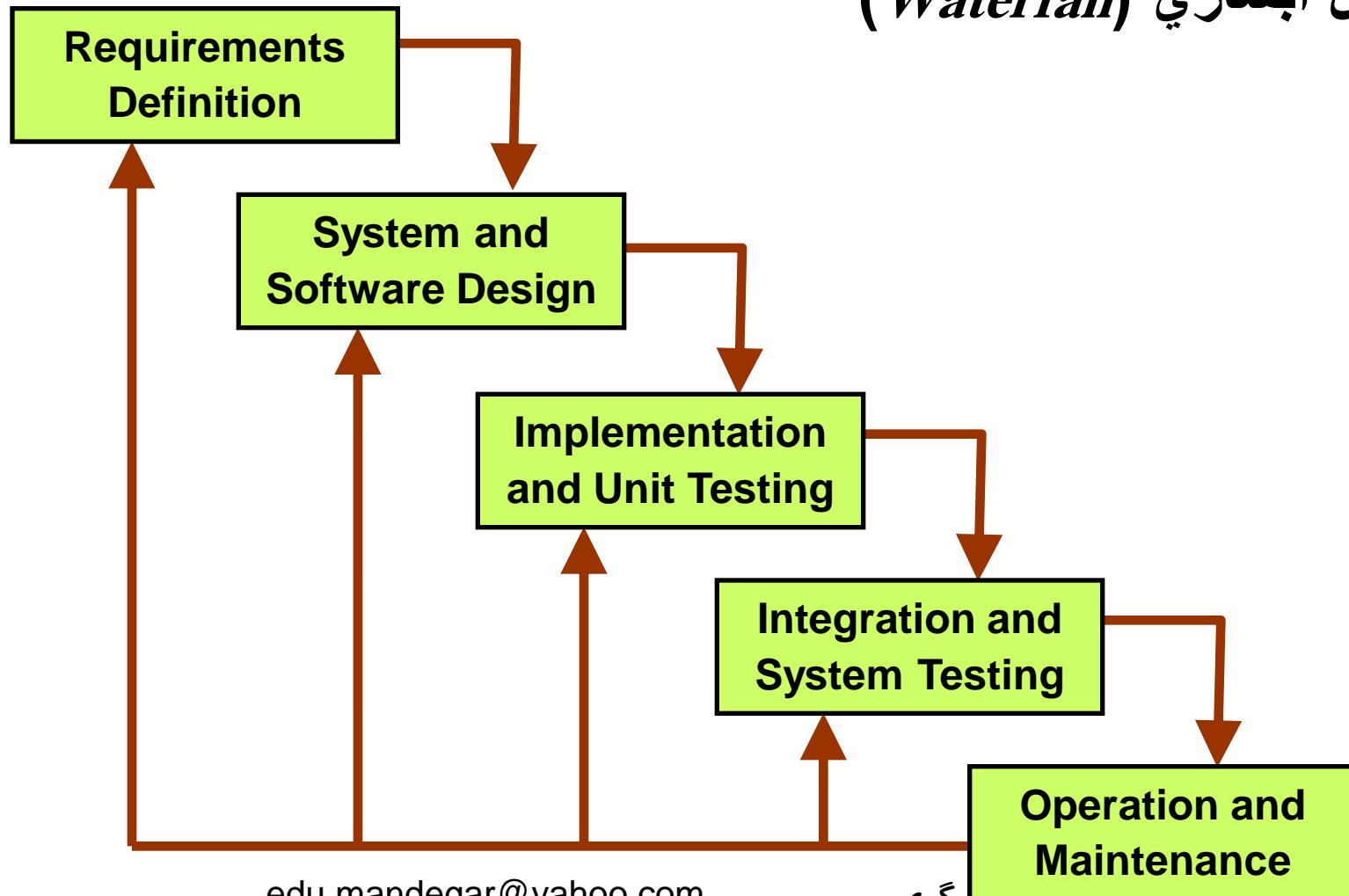
# مدل‌های فرآیند نرم‌افزار (ادامه)

## ■ مشکلات مدل خطی

- پروژه‌های واقعی کمتر دارای ترتیب خطی هستند و از مدل خطی پیروی نمی‌کنند
- اغلب برای مشتریان دشوار است که همه نیازمندی‌ها را در ابتدا بیان کنند
- مشتری باید تا انتهای پروژه صبر کند تا نرم‌افزار قابل اجرا ببیند

# مدل‌های فرآیند نرم‌افزار (ادامه)

■ مدل آبشاری (Waterfall)



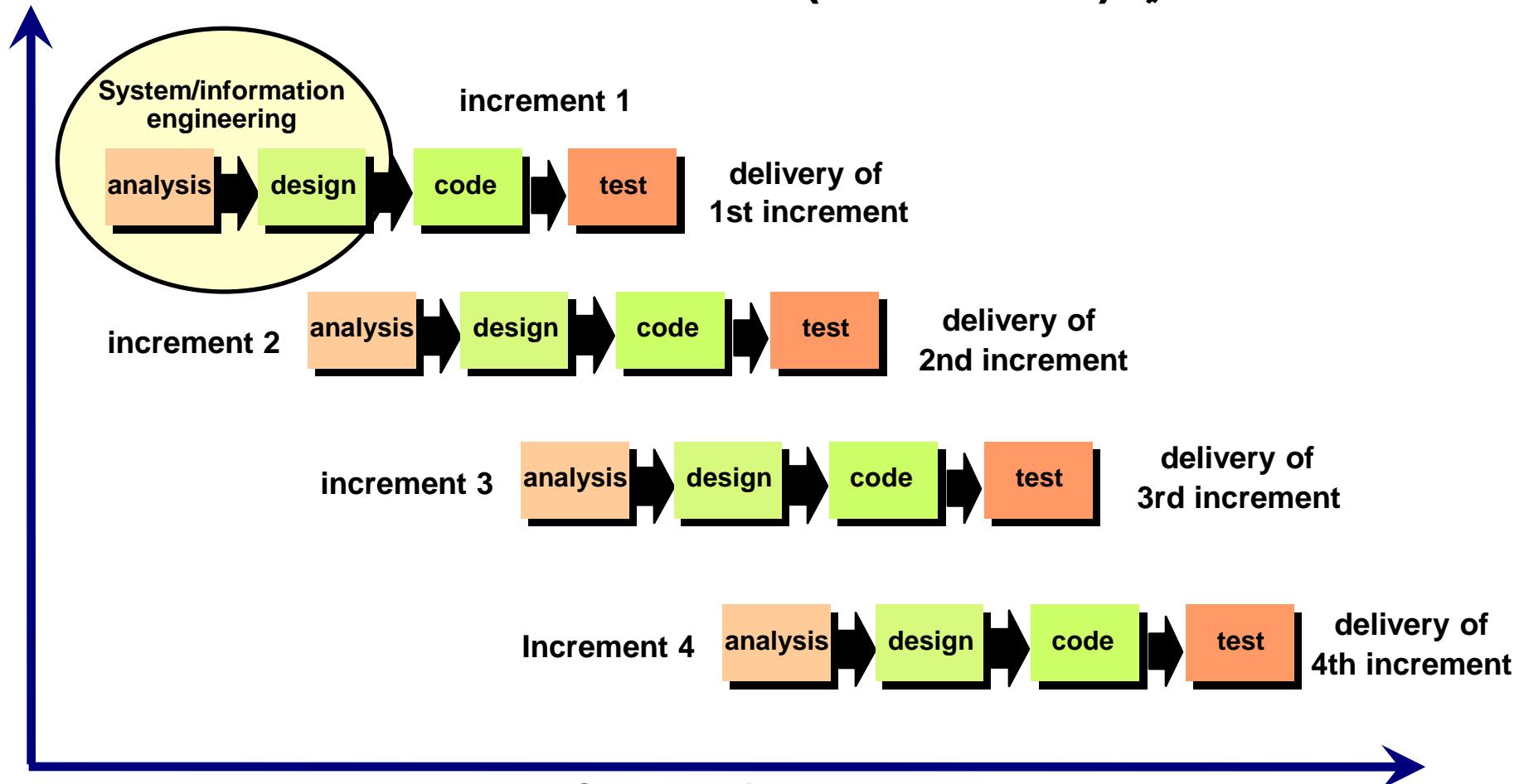
# مدل‌های فرآیند نرم‌افزار (ادامه)

## ■ مشکلات مدل آبشاری

- تقسیم‌بندی نامتعطف پروژه به مراحلی که تغییر نیازمندی‌های مشتریان را در نظر نمی‌گیرد
- وقتی مناسب است که
  - تمام نیازمندی‌ها در ابتدا شناسایی شده باشند
  - نیازمندی‌ها در هنگام توسعه تغییر نکنند

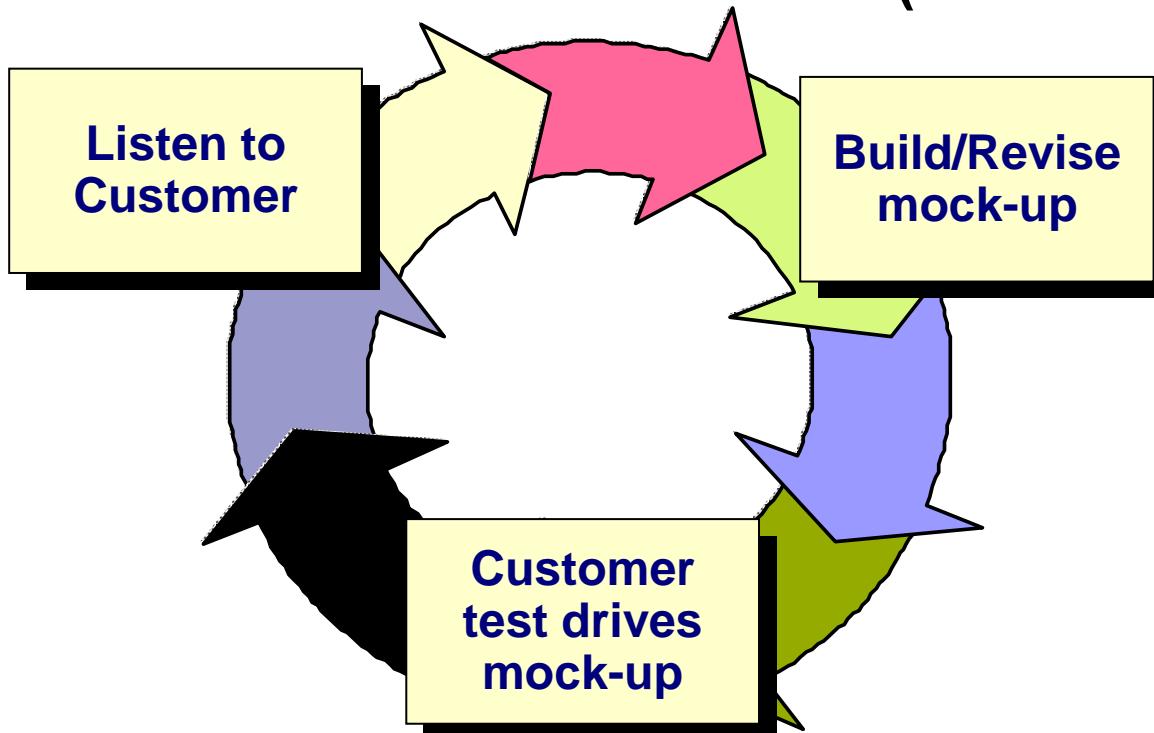
# مدل‌های فرآیند نرم‌افزار (ادامه)

## ■ مدل افزایشی (*Incremental*) ■



# مدل‌های فرآیند نرم‌افزار (ادامه)

- مدل نمونه‌سازی (*Prototyping*)
- نمونه تکاملی (*Evolutionary*)
- دورانداختی (*Throwaway*)



# مدل‌های فرآیند نرم‌افزار (ادامه)

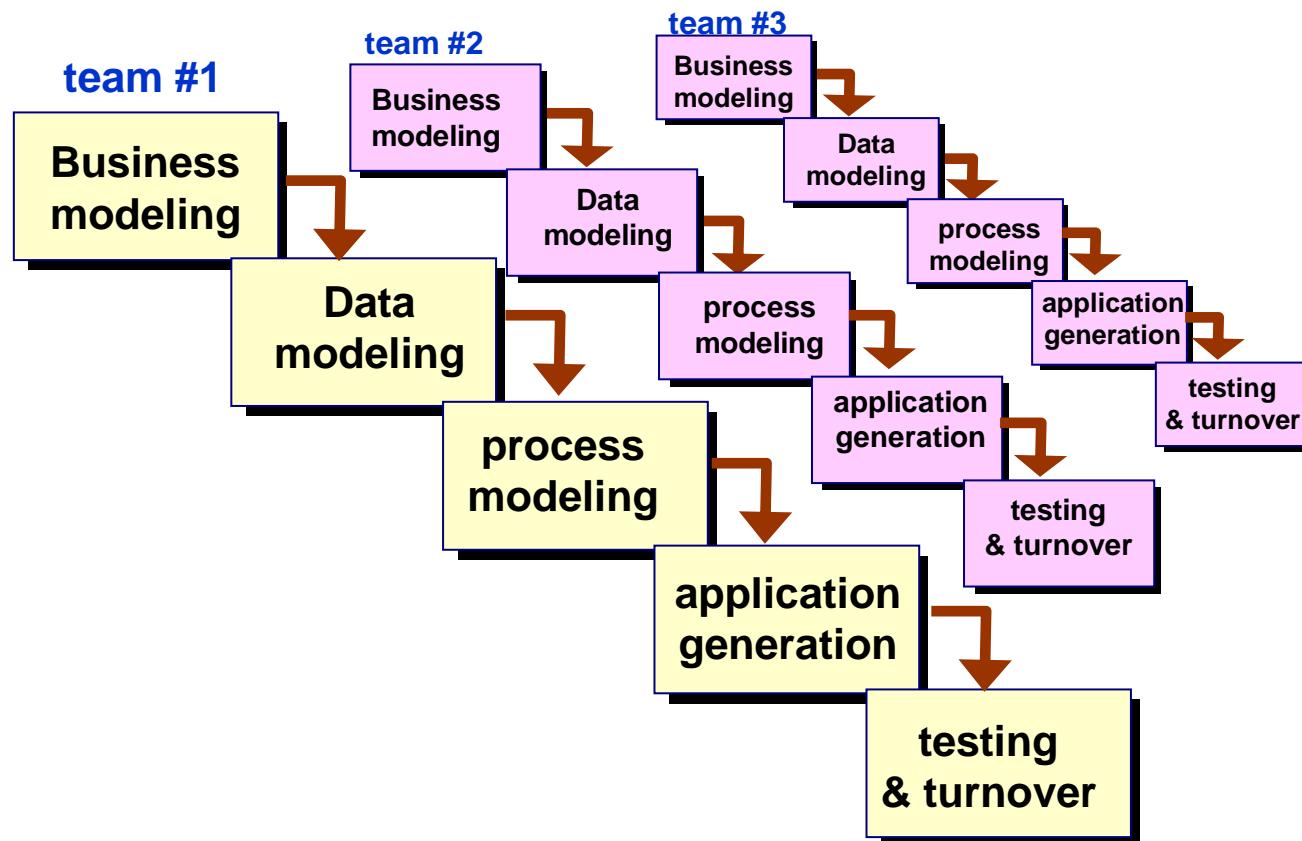
## ■ مشکل مدل نمونه‌سازی

- مشتری نسخه‌های مختلفی از نرم‌افزار می‌بیند!
- انتخاب ابزارهای اولیه توسعه می‌تواند منجر به توسعه نامناسب شود
  - توسعه‌دهندگان برای ارائه سریعتر نمونه، ابزار یا محیطی را به عنوان پیش‌فرض در نظر می‌گیرند که می‌تواند در ادامه مشکلاتی ایجاد نماید



# مدل‌های فرآیند نرم‌افزار (ادامه)

■ توسعه کاربرد سریع (*Rapid Application Development*)



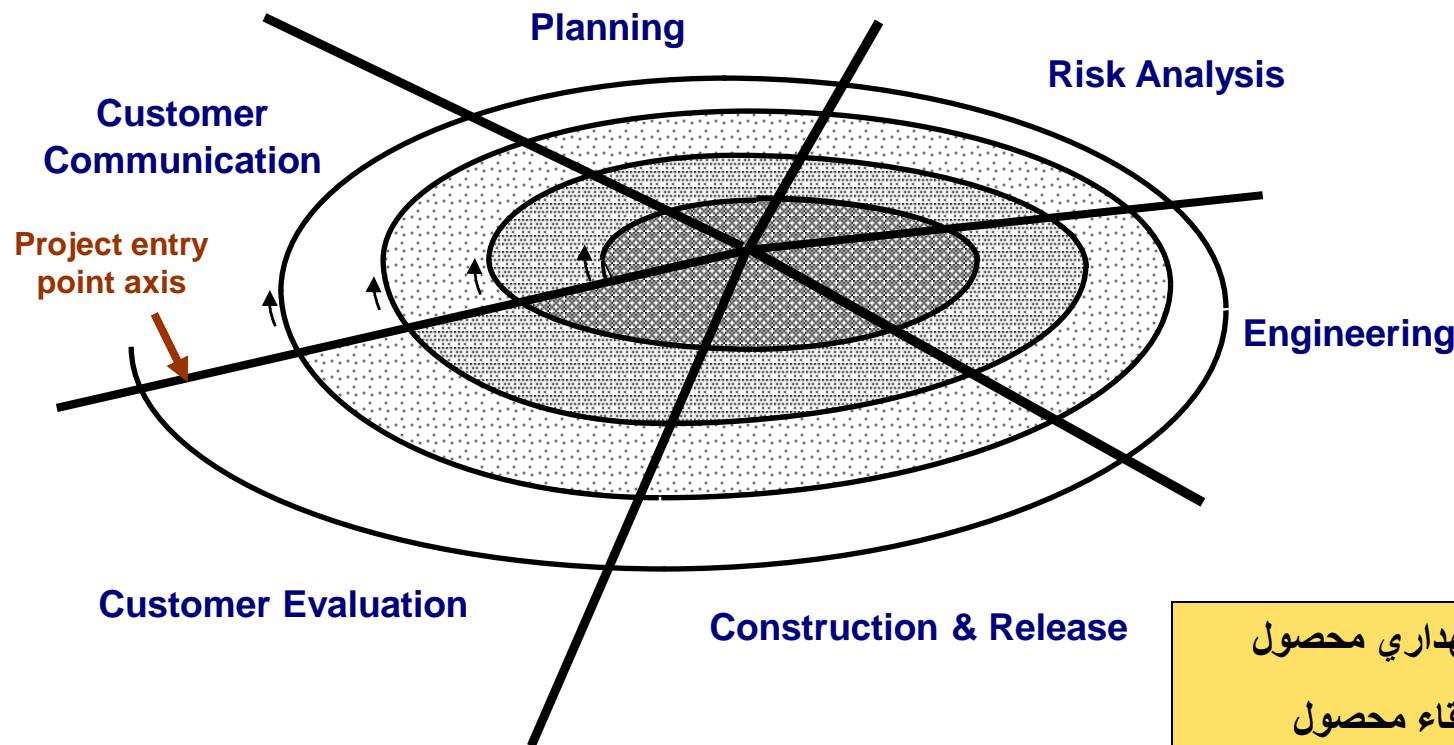
# مدل‌های فرآیند نرم‌افزار (ادامه)

## ■ مشکل مدل RAD

- در پروژه‌های بزرگ و قابل گسترش، این روش نیازمند منابع انسانی برای ایجاد تیم‌های مورد نیاز است
- این مدل تعهد زمانی زیادی برای تیم توسعه‌دهنده و مشتریان ایجاد می‌کند
- مخصوص نرم‌افزارهای خاص است
- در صورت بالا بودن ریسک فنی این روش مناسب نیست

# مدل‌های فرآیند نرم‌افزار (ادامه)

## ■ مدل حلزونی (*Spiral Model*)



پروژه‌های نگهداری محصول

پروژه‌های ارتقاء محصول

پروژه‌های توسعه محصول جدید

پروژه‌های طراحی مفهومی  
دفتر عزیزانه محبی گرگی

# مدل‌های فرآیند نرم‌افزار (ادامه)

## ■ مشکلات مدل حذواني

- (همانند سایر مدل‌ها) متقادع کردن مشتری در مورد قابل کنترل بودن روش تکاملی دشوار است!
- این مدل نیاز به تجربه در ارزیابی ریسک دارد
- تجربه کمی در مورد اجرای این مدل وجود دارد، برخلاف مدل خطی و نمونه‌سازی. به همین سبب زمانی نیاز است تا تیم توسعه این روش را یاد بگیرند و اجرا کنند!

# مدل‌های فرآیند نرم‌افزار (ادامه)

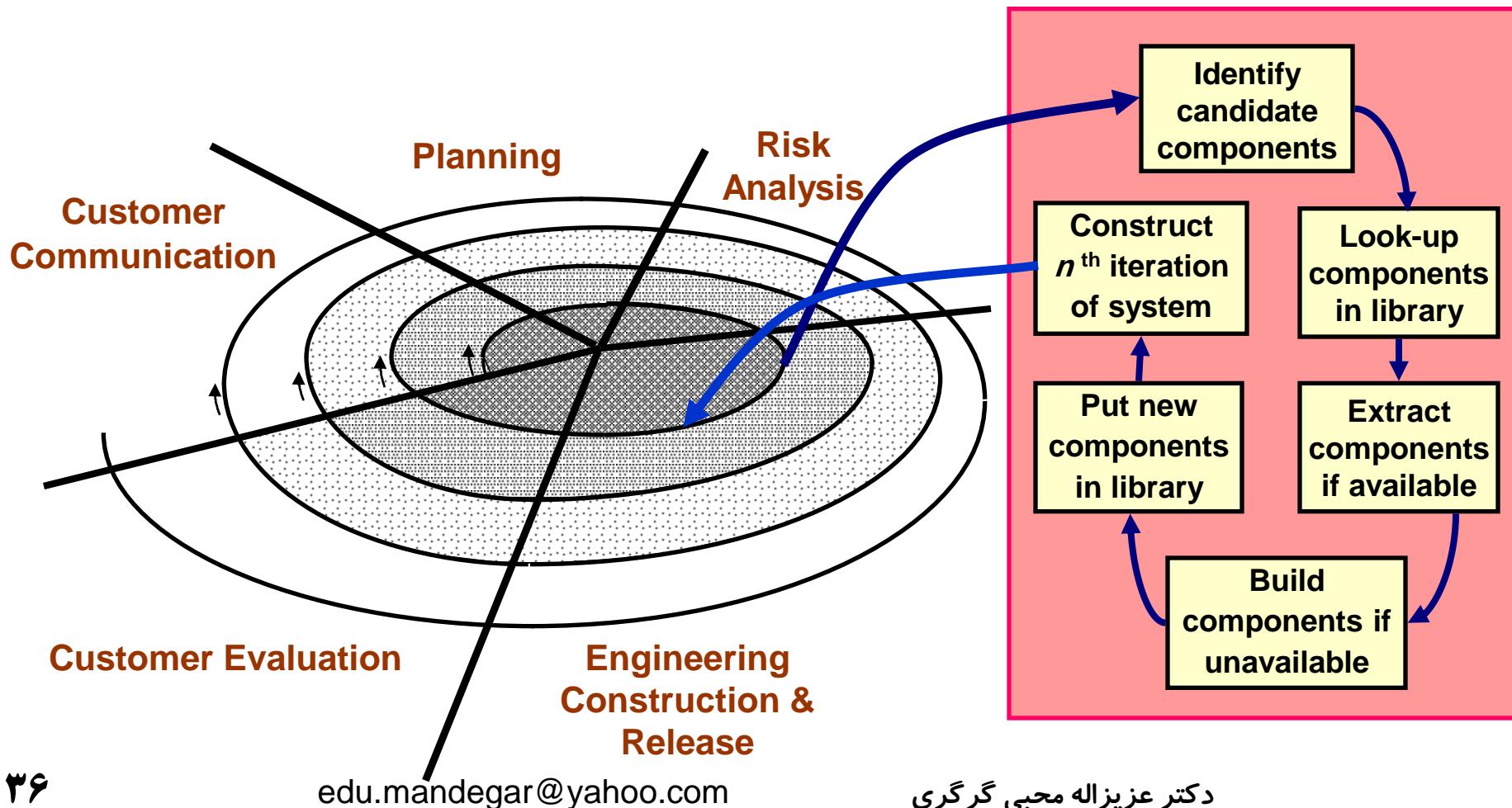
## ■ مدل توسعه همروند

- بیشتر برای نرم‌افزارهای Client/Server مورد استفاده قرار می‌گیرد
- برای توسعه هر نوع نرم‌افزاری مناسب است و تصویر صحیحی از وضعیت جاری پروژه ارائه می‌دهد
- درک مدل توسعه برای تیم توسعه دشوار است



# مدل‌های فرآیند نرم‌افزار (ادامه)

■ توسعه براساس مولفه‌ها (*Component-based Development*)



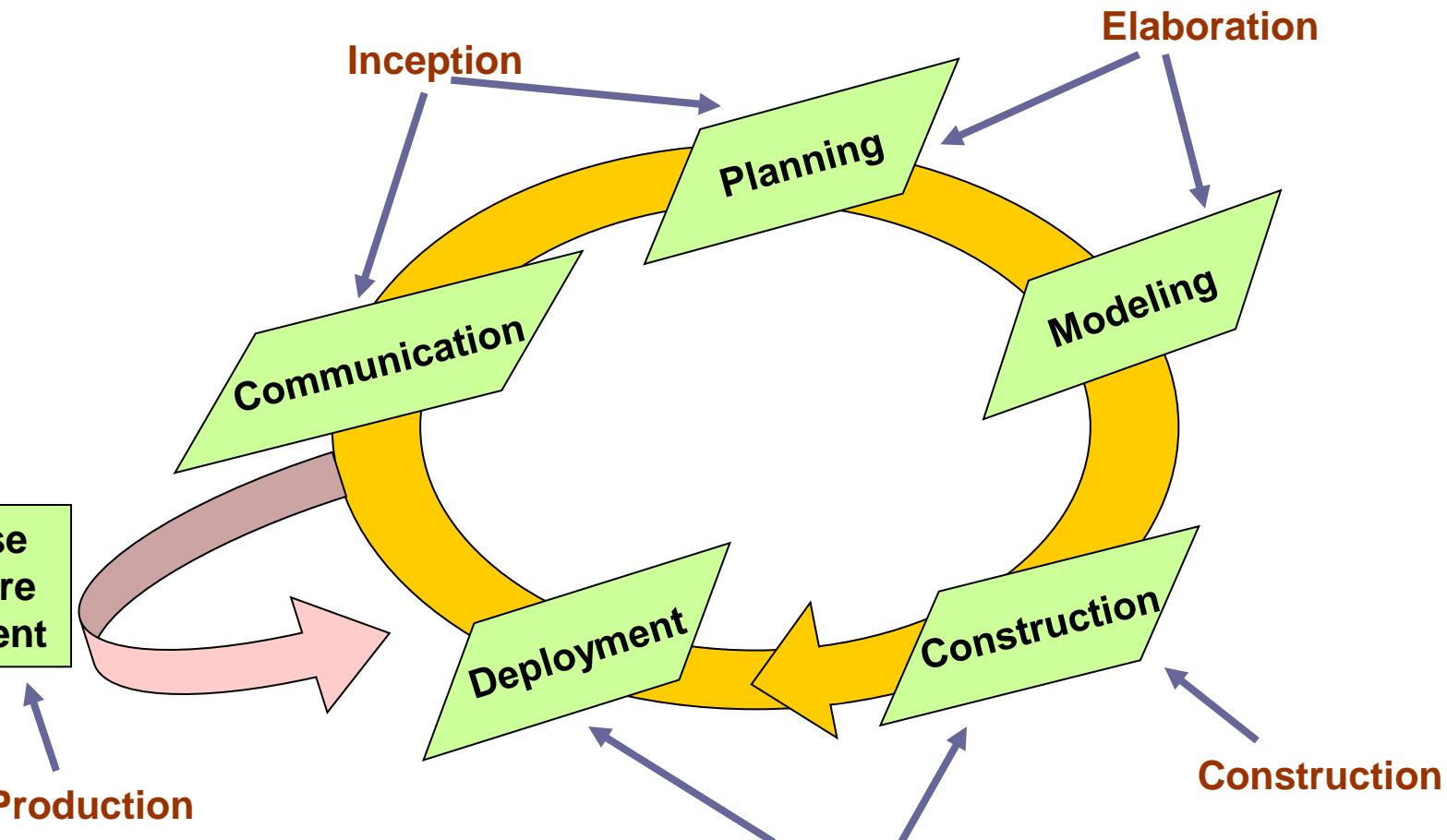
# مدل‌های فرآیند نرم‌افزار (ادامه)

## ■ توسعه براساس مولفه

- افزایش قابلیت استفاده مجدد
- ۷۰ درصد کاهش در زمان توسعه
- ۸۴ درصد کاهش در هزینه پروژه
- شاخص بهره‌وری ۲۶.۲ (روش‌های متداول ۱۶.۹)

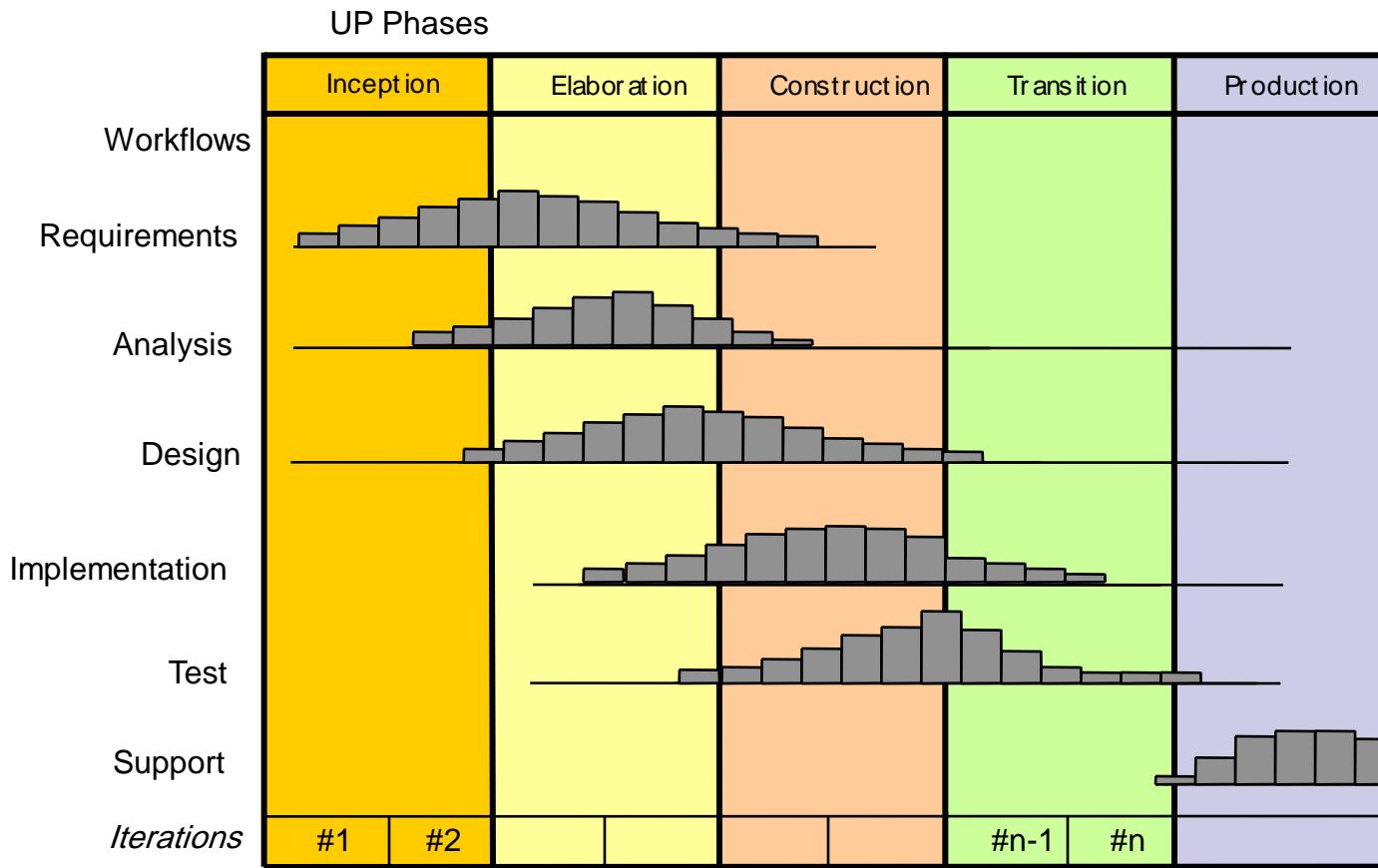
# مدل‌های فرآیند نرم‌افزار (ادامه)

## ■ فرآیند پکارچه (*Unified Process*)



# مدل‌های فرآیند نرم‌افزار (ادامه)

## ■ فاز‌های فرآیند یکپارچه



# مدل‌های فرآیند نرم‌افزار (ادامه)

## ■ روش‌های رسمی (*Formal methods*)

- مجموعه‌ای از فعالیت‌ها که سبب توصیف ریاضی نرم‌افزار می‌شوند
- گونه خاصی از این روش: *Cleanroom Software Engineering*
- حذف ابهام با استفاده از تعاریف دقیق ریاضی
- کاربرد این روش دشوار است
  - بسیار زمان‌بر
  - نیاز به آموزش تیم توسعه
  - مشکل ارتباط با مشتری
  - کاربرد محدود

# مدل‌های فرآیند نرم‌افزار (ادامه)

## ■ تکنیک‌های نسل چهارم

- محدوده وسیعی از ابزارهای نرم‌افزاری
- قادر به تعیین برخی از خصوصیات نرم‌افزار در سطح بالا هستند
- می‌توانند به صورت اتوماتیک و بر مبنای مشخصات تعیین شده کد برنامه را ایجاد نمایند
- می‌تواند برای پروژه‌های مختلف بکار گرفته شود
- زمان مورد نیاز برای توسعه نرم‌افزار در پروژه‌های کوچک و متوسط را بطرز چشمگیری کاهش می‌دهد
- در حال حاضر دارای کاربردهای خاص هستند

# محصول بهتر یا فرآیند بهتر

- اگر فرآیند ضعیف باشد، بدون شک در توسعه محصول مشکل خواهیم داشت
- حساسیت بیش از حد روی فرآیند، خلاقیت در توسعه را کاهش می‌دهد
  - فرآیند باید محیطی برای بروز خلاقیت ایجاد نماید
  - تیم توسعه باید علاقهمند به پیروی از فرآیند و تولید محصول مناسب باشند
- دانشجو باید علاقهمند به درس و نشستن در کلاس باشد و گرنه .... !!!

# پایان